#### 4inch TFT Touch Shield





# 4inch TFT Touch Shield 用户手册

# 产品概述

本品是 4 寸电阻屏模块,分辨率为 320\*480,带有内部控制器,使用 SPI 接口通信,通过相应 函数,就可以完成显示功能,包括几何图形绘制、文字、图片显示。 本产品提供 SMT32 以及 Arduino 例程,方便客户进行移植。

## 产品特性

类型:TFT 接口:SPI 控制芯片:ILI9486 触屏芯片:XPT2046 触摸方式:四线电阻屏 色阶指数:65536 分辨率:320\*480 (Pixel)

#### 接口说明

标识	Arduino 接口	STM32 接口	描述
5V	5V	5V	5V 电源输入
GND	GND	GND	地
SCLK	D13	PA5	<b>SPI</b> 时钟
MISO	D12	PA6	SPI 数据输入
MOSI	D11	PA7	SPI 数据输出
LCD_CS	D10	PB6	LCD 片选
LCD_BL	D9	PC7	LCD 背光
LCD_RST	D8	PA9	LCD 复位
LCD_DC	D7	PA8	LCD 数据/命令选择
TP_BUSY	D6	PB10	触屏忙
SD_CS	D5	PB4	Micro SD 卡片选
TP_CS	D4	PB5	触摸面板片选
TP_IRQ	D3	PB3	触摸面板中断



### 如何使用

硬件配置

- 如果 Arduino 主板带有 ICSP 接口,将显示模块上的 SPI Config 开关置于 ICSP 方向(默)
  认)
- 如果 Arduino 主板没有 ICSP 接口,将显示模块上的 SPI Config 开关分别至于 SCLK\D13, MISO\D12, MOSI\D11

### 示例程序演示

本模块提供了分别基于 Arduino UNO 和 XNUCLEO-F103RB 的示例程序

ARDUINO 效果演示

- 1. 把文件: <u>4inch TFT Touch Shield code.7z</u>中的 Arduino\lib 下的库文件复制到 Arduino 的 \Arduino\libraries 目录下。
- LCD\_ShowBMP 显示图片实验前,把文件: <u>4inch TFT Touch Shield code.7z</u>中的 PIC 文件夹 中的图片复制到 SD 卡根目录。
- 3. 使用 Arduino IDE 打开 Arduino\LCD\_ShowBMP 目录下的工程, 烧写程序到 Arduino 开发板 即可显示。
- 4. 最后进行触摸实验,默认使用了四组校准值,可以满足四个方向的画笔操作在右边有五种颜色的选择,画笔大小默认为9个像素点,当然也可主动点击屏幕的 AD 来自主校准: Please use the stylus click the cross on the screen. The cross will always move until the screen adjustment is completed.
- 5. 根据提示,点击屏幕上的红色+号,直到校准完毕
- 注:图片的格式: 320\*480, 24bit, bmp。SD卡格式: FAT

STM32 效果演示

- 显示图片实验前,把文件: <u>4inch TFT Touch Shield code.7z</u>中的 PIC 文件夹中的图片复制到 SD 卡根目录。将 LCD 插上 Nucleo 或者 Xnucleo 系列开发板。
- 2. 使用 MDK 打开工程, 烧写程序到 Nucleo 或者 Xnucleo 系列开发板。
- 首先会显示 LCD 常用的功能: 画点, 画实虚线、画框、画填充矩形, 画空心圆, 画实心 圆, 每个功能保持 3S, 均可以选择点的大小, 线的宽度, 空心圆的圆环大小;
- 4. 接着显示 SD 卡中的图片,需要保证图片的分辨率小于 320 \* 240,图片才可以显示;
- 最后进行触摸实验,默认使用了四组校准值,可以满足四个方向的画笔操作,在右边有五 种颜色的选择,画笔大小默认为9个像素点,当然也可主动点击屏幕的 AD 来自主校准:



Please use the stylus click the cross on the screen. The cross will always move until the screen adjustment is completed

- 6. 根据提示,点击屏幕上的红色+号,直到校准完毕。
- 注:图片的格式:320\*480, 24bit, bmp。SD 卡格式:FAT