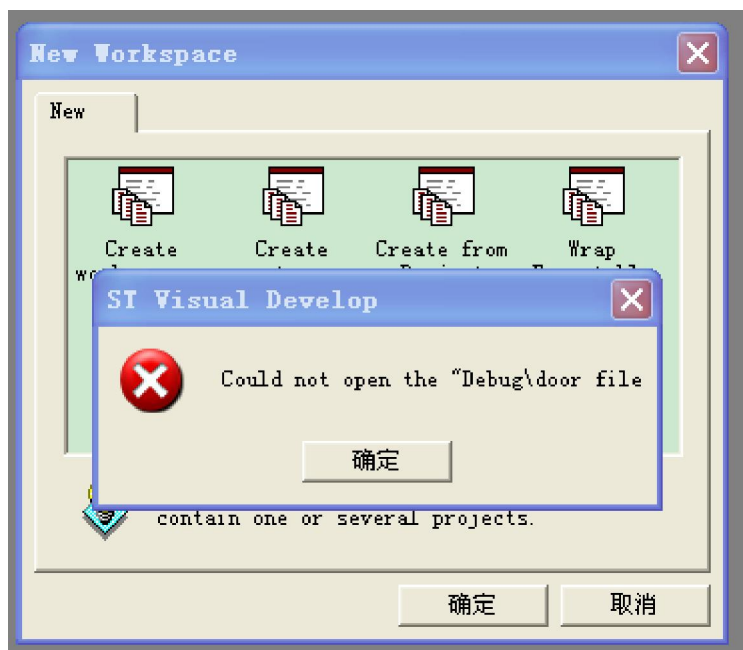


为什么新的STM8 单片机在串口下载时只能下载一次？

出场的 STM8 单片机内部并不是绝对的空白，内部有 bootloader 存在，在我们进行串口下载的时候，下载软件需要先和 STM8 的 bootloader 进行通信在得到 bootloader 的回答的时候才可以进行下载，也就是此时的 bootloader 的状态必须是 ENABLE 的，但是在单片机内部是空的时候，单片机的 bootloader 处在 disable 状态，但是可以进行一次烧写，第一次下载的程序必须要修改 option byte，使得 Bootloader enable，这样以后可以一直用串口下载了。否则，就在也没有办法进行串口下载程序了，这时需要使用 ST link 对 bootloader, 进行 ENABLE，方可继续进行 ISP 的下载。

在 STVD 新建工程的时候工程的名字不要有空格有空格的话啊会有警告 如图所示



1 有的时候进行编译打不开头文件，因此而出现的错误

答：将相应的包含文件复制到 COSMIC 安装文件夹下面的 Hstm8 文

件夹下面即可。编译时自动进行连接

2 怎样书写中断函数并且在主函数文件 *main.c* 中调用函数的中断服务程序？

答 在 *stm8_interrupt_vector.c* 文件里面的中断向量的映射

{0x82, NonHandledInterrupt} 的字符 “ NonHandledInterrupt ” 改为所要书写的中断函数的函数名

例 TIME4 的 溢出中断改写为{0x82, TIM4_UPD_OVF_IRQHandler}

然后在文件中进行函数终端服务程序的声明，形式

```
@far @interrupt void TIM4_UPD_OVF_IRQHandler (void);
```

然后在主函数中进行函数服务程序的书写形式如

```
@far @interrupt void TIM4_UPD_OVF_IRQHandler (void)
```

```
{
```

函数体

```
}
```

如何生成 HEX 文件

、STVD 如何输出 hex 文件

菜单栏 Project -> Setting 打开“Post_Build”标签，命令框原默认定义：

```
chex -o $(OutputPath)$(TargetSName).s19 $(OutputPath)$(TargetSName).sm8
```

输出 S19 格式的目标文件。

在其中增加或修改为：

```
chex -fi -o $(OutputPath)$(TargetSName).hex $(OutputPath)$(TargetSName).sm8
```

即可输出 hex 格式目标文件。

生成 hex 文件被输出到目录 项目“\Debug”目录下。

如图：

怎样对 STM8 单片机进行位操作

_Bool 在程序中使用的位名称 @ 寄存器：位数；

Bool FLAGB0 @FLAG:0;