

**编程原理**

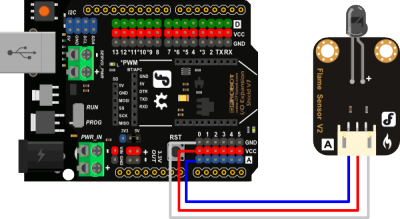
火焰传感器共引出4个引脚，分别是信号输出接口A0，接口D0，地线 GND，电源 Vcc。实际应用时，可以将模块上A0输出接口接到 Arduino UNO 控制器的一个模拟引脚上，如 A0，同时通过串口监视器可以查看火焰传感器输出的模拟量。

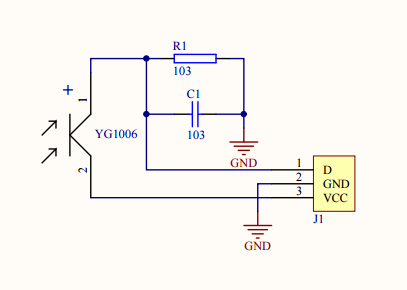
==例子程序==

void setup()  
{                         //初始化函数  
    Serial.begin(9600);    //设置串口波特率为9600  
}   
void loop()  
{         
    Serial.print("Flame Sensor Value:");//串口打印Flame Sensor Value:  
    Serial.println(analogRead(0));//串口打印A0口读取的模拟值  
    delay(100);//延时100ms  
}

**程序效果**通过模拟口 0 采集火焰传感器的信号，然后通过串口输出到电脑上，我们可以使用串口调试助手软件看到结果。我们可以根据串口返回的模拟电压值，知道我们的传感器到前方障碍物的距离，程序效果如下图所示：（根据环境不同，检测效果也有所不同，具体数值以实际测量为准）

**连接图**

[](http://wiki.dfrobot.com.cn/index.php?title=%E6%96%87%E4%BB%B6:DFR0076_Diagram.png)

****

**样例代码**

/\*

# Product: Flame sensor

# SKU  : DFR0076

# Description:

\*/

void setup() {

Serial.begin(9600);

}

void loop() {

int sensorValue = analogRead(A0);

Serial.println(sensorValue);

}

**结果**

当火焰传感器检测得到火源之火，在串口中可观察点数值的变化。

