

# 文本控件应用

工程技术笔记

类别	内容
关键词	文本控件 串口屏
摘要	

修订历史

版本	日期	原因
V1.0	2016/02/22	创建文档

1.	适用	范围		
2.	开发	环境版	本	
3.	功能	概述		
4.	技术	实现		
	4.1	文之	、控件属性窗口	
		4.1.1	文本显示	
		4.1.2	输入设置	9
	4.2	插入	、文本控件	

## 1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、物联型、86盒系列等串口屏产品。

## 2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本: V3.0.0.636 及以上;

版本查看: 打开 VisualTFT, 点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号;

2. 串口屏硬件版本: V2.22.649.XXX 及以上。
版本查看: (1) 查看屏幕背面版本号贴纸。
(2) VisualTFT 与屏幕联机成功后,右下角显示的版本号。

## 3. 功能概述

文本控件,屏幕上所有的文本都要通过文本控件来进行显示。

文本可以由主机输入,也可以通过设置,弹出系统键盘或者自定义键盘对文本进行输入 编辑操作,然后显示在屏幕上。

### 4. 技术实现

### 4.1 文本控件属性窗口

熟悉文本控件的属性窗口可以更好地对文本控件的属性进行更改,如图 4-1 所示为文本 控件的属性窗口。

	属性窗口	<b>→</b> 쿠 ×
P	1 2↓	
•	基本	
	名称	Text_Display8
	编号	8
	位置	
	x坐标	146
	y坐标	312
	宽度	266
	高度	94
	文本显示	
	文本	111
	字体	GBK-24*24
	艺术字	否
	前景颜色	0; 0; 128
	背景类型	透明
	背景颜色	0; 255; 0
	背景图片	
	密码显示	否
	輸入边框	无
	对齐方式	左对齐
	输入设置	
	输入方式	用户主机输入
	文本长度	255

图 4-1 文本控件的属性窗口

#### 4.1.1 文本显示

1、文本:可以输入自定义文本显示在屏幕中。

- 2、字体:更改字体的大小。
- 3、艺术字:选择"是"或者"否"。

A:选择"是",开启艺术字显示,如图 4-2 所示。艺术字显示具体教程可以参考我司官网。

B:选择"否",关闭艺术字显示。

	属性窗口	<b>→</b> ‡ ×
	1 2↓ 🖾	
-	基本	
	名称	Text_Display8
	编号	8
	位置	
	x坐标	227
	y坐标	367
	宽度	266
	高度	94
	文本显示	
	文本	TextDisplay
	艺术字	是
	图标文件	
	小数点宽度	100%
	輸入边框	无
	对齐方式	左对齐
-	输入设置	
	输入方式	用户主机输入
	文本长度	255

图 4-2 属性窗口

4、前景颜色:可以设置字体的颜色。

5、背景类型:选择背景的类型,展开如图 4-3 所示。可以选择透明、单色、图片、单 色(选中时显示),还可以对背景颜色、背景图片进行设置。

背景类型	适明 💌
背景颜色	透明
背景图片	单色背景
密码显示	背景图片
輸入边框	单色背景(选中时显示)

图 4-3 背景类型

6、密码显示:开启后输入任何文本字符将会以"\*"字符隐匿输入的字符。

7、输入边框:可以选择"是"或者"否"。

8、对齐方式: 输入的字符对齐方式分为"左对齐"和"居中对齐"。

#### 4.1.2 输入设置

1、输入方式:分为"用户主机输入"、"弹出系统键盘输入"、"自定义按键输入"。

A: 用户主机输入: 文本由用户的主机键盘输入, 输入后屏幕会显示输入的字符。

B: 弹出系统键盘输入: 弹出屏幕自带的系统键盘进行文本输入, 键盘类型又分为小键 盘和全键盘, 如图 4-5 所示。还可以对数值限定, 限定后输入的数值只能在限定值之内。 注: 弹出系统键盘也可以用用户主机输入。

系统小键盘:如图 4-4 所示。

				×
1	2	3	+/-	Del
4	5	6	•	Esc
7	8	9	0	Enter

图 4-4 系统小键盘

比如当我们用系统小键盘键入"1"并且按下"Enter"键之后,查看虚拟串口屏里面的 通讯记录,可以看到屏幕发出指令如表格 4-1 所示。

表格 4-1 输入 "1" 时的指令发送

屏幕发出指令	EE 【B1 11 00 00 00 01 11 31 00】 FF FC FF FF
	EE 表示帧头
	B1 11 表示发送的组态控件指令
指令解析	11 表示控件为文本控件
	00 00 00 01 表示画面 ID 为 0, 控件 ID 为 1
	31 表示数字 1 的 ASCII 码
	FF FC FF FF 表示帧尾

系统全键盘:如图 4-5 所示。

							Del	Enter	× 英 <sub>中</sub>	-	点击可以进 中英文切换	.行
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0			
q	W	е	r	t	у	u	i	0	р			
а	S	d	f	g	h	j	k	1	+/-			
Shift	z	x	С	v	space	b	n	m	•			

#### 图 4-5 系统全键盘

比如当我们用系统全键盘中输入中文 "8 寸"后,查看虚拟串口屏里面的通讯记录,可 以看到屏幕发出指令如表格 4-2 所示。

表格	4-2	输入	"8寸"	的时候的指令发送

屏幕发出指令	EE <b>[</b> B1 11 00 01 00 02 11 38 B4 E7 00 <b>]</b> FF FC FF FF
	EE 表示帧头
	B1 11 表示发送的组态控件指令
	00 00 00 02 表示画面 ID 为 0, 控件 ID 为 2
七人祝仁	11 表示控件为文本控件
1日~7月午17月	38 表示数字 8 的 ASCII 码
	B4 E7 表示汉字"寸"的内码
	00 表示字符结束
	FF FC FF FF 表示帧尾

C: 自定义按键输入: 文本由用户自定义按键输入。

2、文本长度: 文本输入的长度, 默认为 255 字符长度。

注:指令的最大长度为1024字节(包含帧头和帧尾),一个汉字占用两个字节。

3、数值限定:设置弹出键盘时还可以设置限定,即键盘输入的数值只能在限定值之内。

如 图 4-6 所示,假如设置数值限定为 0~220,这时输入 "230",键盘会弹出错误提示。

越界,	最大	值220		
1	2	3	+/-	Del
4	5	6	•	Esc
7	8	9	0	Enter

图 4-6 错误提示

### 4.2 插入文本控件

1、新建一个画面,在画面中插入文本控制,如图 4-7 所示。

设置区	最高电压 <mark>,extDisplay</mark> V 高温告誓℃	显示区	阀门状态 最高电压/2 当前电流 实时温度 艺术字	V A C %
-----	--	-----	---------------------------------------	------------------

图 4-7 插入文本控件

2、对文本控件进行属性设置,文本→键入"220",对齐方式→居中对齐,输入方式→ 弹出系统键盘输入,键盘类型→小键盘,数值限定→"是",最大值→键入"220"如图 4-8 所示。

属性窗口 ▼ 9				
•	• ⊉↓			
	宽度	125		
	高度	39		
	文本显示			
	文本	220		
	字体	GBK-24*24		
	艺术字	否		
	前景颜色	0; 0; 128		
	背景类型	透明		
	背景颜色	0; 255; 0		
	背景图片			
	密码显示	否		
	輸入边框	*		
	对齐方式	居中对齐		
	输入设置			
	输入方式	弹出系统键盘输入		
	键盘类型	小键盘		
	初始值	有		
	文本长度	255		
	数值限定	是		
	小数位数	0		
	最大值	220		
	最小值	0		

图 4-8 设置属性窗口

3、编译无误后,运行模拟器测试效果。如图 4-9 所示,打开虚拟串口屏窗口的右上角的通信记录可以查看按下键盘后屏幕发出的指令。

		<b>文</b> 2	下设计	置和.	显示			1
设置	最高电压 22	220			阀门	状态 □压/2		
×		1	2	3	+/-	Del	<b>.</b>	
		4	5	6	•	Esc	%	J
		7	8	9	0	Enter		
				_		_	返回	1

图 4-9 运行虚拟串口屏