



Light Sensor

用户手册

产品概述

本模块是以 **ams AG** 的 **TSL2581** 光 - 数字转换器为核心的环境光传感器。传感器将一个宽带光电二极管（可见光和红外光）和一个红外响应光电二极管组合在能够在有效的 **16 位** 动态范围（**16 位** 分辨率）上提供近光适应响应的单个 **CMOS** 集成电路上。两个积分 **ADC** 将光电二极管电流转换为表示在每个通道上测量的辐照度的数字输出。该数字输出可以被输入到微处理器，其中使用经验公式导出以勒克斯为单位的照度（环境光水平）以近似人眼反应。

规格

工作电压	3.3V ~ 5V
有效量程	0-10000Lux
输出形式	数字量
通信方式	I2C
产品尺寸	25.04mm×15.47mm
固定孔尺寸	2.0mm

主要用途

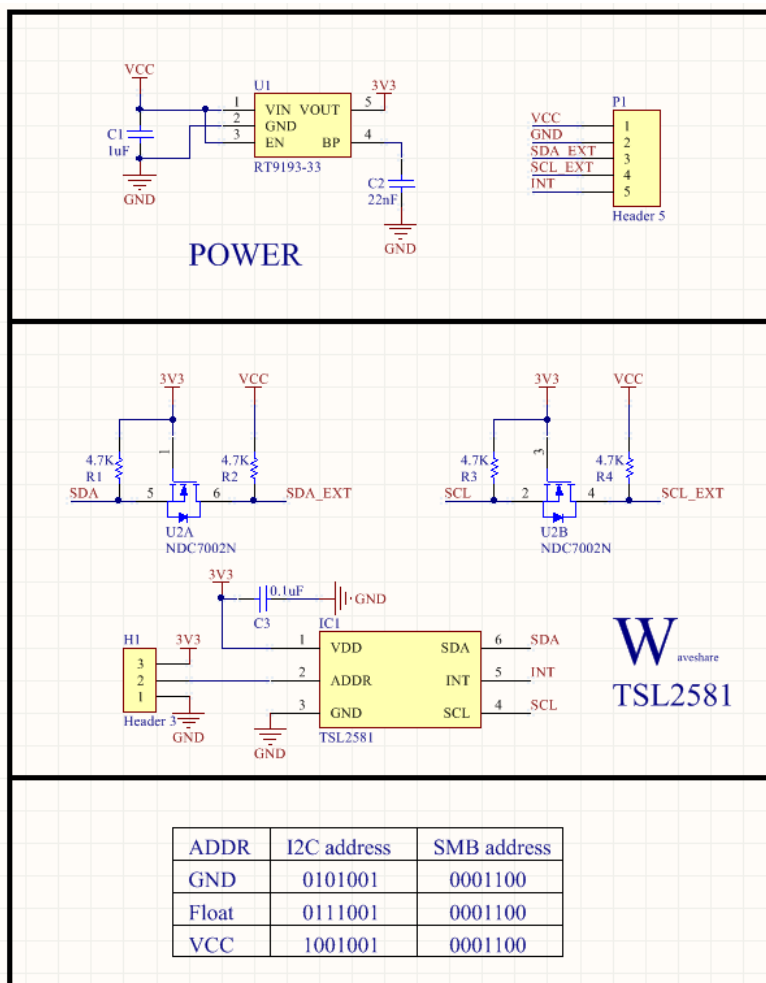
应用包括路灯控制，安全照明，阳光收集，机器视觉和动力仪表集群，同时是平板，手机，数码相机的理想选择。

接口说明

引脚号	标识	管脚描述
1	VCC	电源正(2.7V-5V)
2	GND	电源地
3	SDA	I2C 数据线
4	SCL	I2C 时钟线
5	INT	数字中断输出

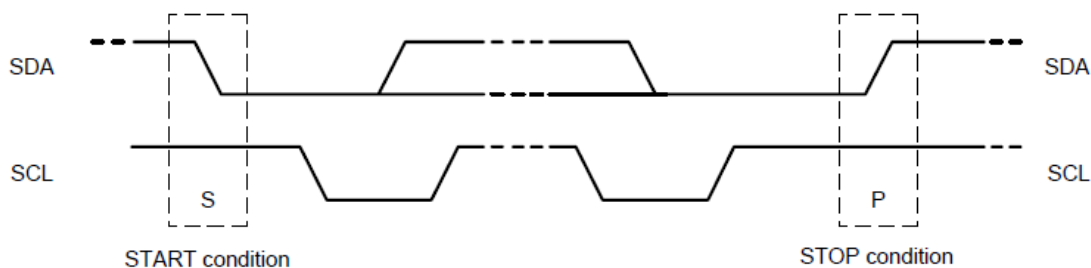
工作原理

1. 原理图



2. 时序分析

TSL2581 器件采用 I2C 通信，因此有一条数据线，一条时钟线。I2C 总线在传送数据过程中共有三种类型信号：开始信号、结束信号和应答信号。

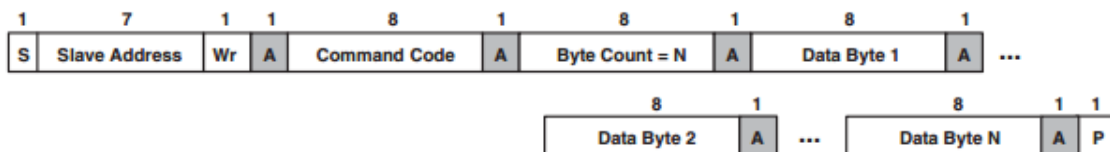


开始信号：SCL 为高电平时，SDA 由高电平向低电平跳变，开始传送数据。

结束信号：SCL 为高电平时，SDA 由低电平向高电平跳变，结束传送数据。

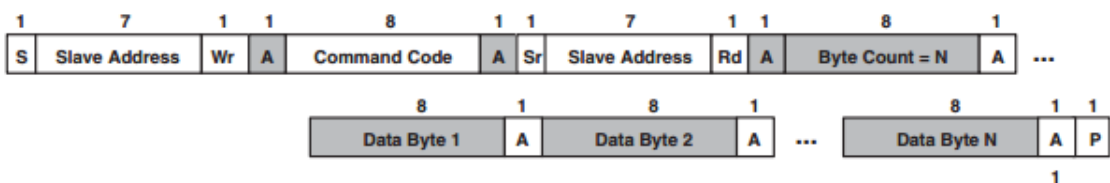
应答信号：接收数据的 IC 在接收到 8bit 数据后，向发送数据的 IC 发出特定的低电平脉冲，表示已收到数据。

I2C 写数据时序

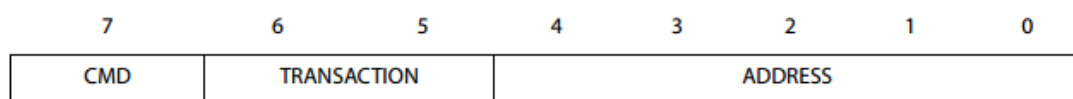


首先主机（即 STM32，后面统称为主机）会发送一个开始信号，然后将其 I2C 的 7 位地址与写操作位组合成 8 位的数据发送给从机（即 TSL2581 传感器模块，后面统称为从机），从机接收到后会响应一个应答信号，主机此时将命令寄存器地址发送给从机，从机接收到发送响应信号，此时主机发送命令寄存器的值，从机回应一个响应信号，直到主机发送一个停止信号，此次 I2C 写数据操作结束。

I2C 读数据时序



首先主机会发送一个开始信号，然后将其 I2C 的 7 位地址与写操作位组合成 8 位的数据发送给从机，从机接收到后会响应一个应答信号，主机此时将命令寄存器地址发送给从机，从机接收到发送响应信号，此时主机重新发送一个开始信号，并且将其 7 位地址和读操作位组合成 8 位的数据发送给从机，从机接收到信号后发送响应信号，再将其寄存器中的值发送给主机，主机端给予响应信号，直到主机端发送停止信号，此次通信结束。



Command code: 即命令代码，其组成如下：

CMD : 选择命令寄存器。寻址 COMMAND 寄存器时必须写为 1。

TRANSACTION: 此两位为选择读写方式以及特殊功能寄存器，当写入 10 时，支持 I2C 的读块协议，如果是写入数据，此两位应配置为 00；当写入 11 时为特殊功能寄存器，此时 ADDRESS 可以选择如下几种：

0 0001: 此时为清除中断，但传感器触发中断后，其中断输出将一直保持为 0，如果不配置此位将无法置位为 1；

0 0010: 停止手动积分；

0 0011: 开始手动积分；

ADDRESS:通过上面的阐述，当高 5 高 6 位为 10 时，I2C 可读，为 00 时，I2C 可写。此时此 5 位为各个寄存器的地址，所有地址在下面的配置代码中都会有相应的分析。

3. I2C 地址

模块具有数字 (i2c) 接口。您可以选择三个地址中的一个，传感器内部是 7 位地址：

ADDR 状态	地址
VCC	0X49
FLOAT	0X39
GND	0X29

注：我们开发板 ADDR 管脚默认为 FLOAT。

4. 器件 ID

可以通过写入寄存器地址 0x12 读取器件的 ID：

```
ReadBuffer = I2C_DEV_Read(COMMAND_CMD | TRANSACTION | ID);
```

根据手册说明，器件 ID 在 8 位的寄存器中，高四位固定为器件的部件号，低四位为器件的硅版本号，而其硅版本号手册中并未说明，因此需要对得出的数据进行一个小处理：

```
ID = ReadBuffer & 0XF0;
```

即可得到具体的器件的部件号，TSL2581 器件号为 0x90。

配置代码解析（以 STM32 为例）

根据手册要求，器件工作需要先上电，才能进行写数据与读取两个 ADC 通道的值，故：

```
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | CONTROL,ADC_EN|CONTROL_POWERON);
```

ADDR_FLOAT_Write 为 I2C 地址，且最低位为写数据位；

COMMAND_CMD 为 I2C 写命令时，最高必须置为 1，写入的数据才有效；

CONTROL 为控制寄存器地址 00h，可以配置 ADC 使能与器件使能；

ADC_EN 为使能 ADC 通道，开始进行积分；

CONTROL_POWERON 为使能器件。

上电结束后，就可以配置积分时间和通道的增益倍数，分别配置为 400ms 和增益为 16 倍，TSL2581 每 2.7ms 进行一次积分，配置为 400MS，大约为 148 个积分周期。

```
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | TIMING, INTEGRATIONTIME_400MS);
```

```
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | ANALOG, GAIN_16X);
```

注：当增益为 GAIN_16X 时，测量范围小，适合室内测试；若需要测试外界强光则可将倍数改为 GAIN_1X，此时测量范围最大。

此时就可以读取两个通道的值，由于手册说明必须先读取低位的数据才能读取高位，

故：（只为通道 0 的讲解，通道 1 同理）

```
DataLow = I2C_DEV_Read(COMMAND_CMD | TRANSACTION | DATA0LOW);
```

```
DataHigh = I2C_DEV_Read(COMMAND_CMD | TRANSACTION | DATA0HIGH);
```

```
Channel_0 = 256 * DataHigh + DataLow ;
```

先读取低位数据的值，再读取高位数据的值，然后再把两个 8 位的数据组合成 16 位的数据。通道 0 的值为可见和红外的值，通道 1 得到的为红外的值，ch1 << ch2。

读取到两个通道的值后，就可以把两个通道的值转化为光强度。由于前面配置为了积分周期为 400ms，与 16 倍增益，则需要对求出的值进行缩放，才能得出精确的当前光照强度值，积分时间为 400ms 时通道满值为 65536：

```
chScale0 = 65536;
```

而增益 16 倍后通道缩减为 4096：

```
chScale0 = chScale0 >> 4;
```

```
chScale1 = chScale0 ;
```

此时进行缩放：

```
channel0 = (Channel_0 * chScale0) >> 16;
```

```
channel1 = (Channel_1 * chScale1) >> 16;
```

缩放后，按照特有的公式出两个通道的比例：

```
ratio1 = (channel1 << (RATIO_SCALE + 1)) / channel0;
```

```
其中 RATIO_SCALE = 9;
```

```
ratio = (ratio1 + 1) >> 1;
```

此时根据经验公式可以得出如下关系式：

```
if ((ratio >= 0X00) && (ratio <= K1C))
```

```
{ b = B1C; m = M1C; }
```

```
else if (ratio <= K2C)
```

```
{ b = B2C; m = M2C; }
```

```
else if (ratio <= K3C)
```

```
{ b = B3C; m = M3C; }
```

```
else if (ratio <= K4C)
```

```
{ b = B4C; m = M4C; }
```

```
else if (ratio > K5C)
```

```
{ b = B5C; m = M5C; }
```

其中：ratio <= 0.3 时，b = 0.130，m = 0.240。

ratio <= 0.38 时，b = 0.1649，m = 0.3562。

ratio <= 0.45 时，b = 0.0974，m = 0.1786。

ratio <= 0.54 时，b = 0.062，m = 0.100。

ratio > 0.54 时，b = m = 0。

得出相应的通道倍数后，导出当前的光照值：

```
temp = ((channel0 * b) - (channel1 * m));
```

```
temp += (1 << (16 - 1));
```

```
lux = temp >> 16;
```

则 Lux 为当前光照强度。

中断的配置：

根据手册，其中断阈值寄存器为 03h-06h，其中 03h 为低阈值的低 8 位，04h 为低阈值的高 8 位，05h 与 06h 同理，故：

```
DataLow = min % 256;
```

```
DataHigh = min / 256;
```

```
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | THLLow, DataLow);
```

```
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | THLHigh, DataHigh);
```

而中断阈值寄存器只对通道 0 有效，因此 min 的值不应超过 2^{16} 。

当通道 0 的值在一定的积分周期内低于设定的低阈值或者高于设定的高阈值，则中断输出位将会置为 1，且将一直保持，并且 ADC 的使能也会被关闭，除非通过 TRANSACTION

设定为 11，通过特殊功能寄存器将其清空，同时重新配置寄存器 CONTROL 给器件上电且使能 ADC：

```
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | TRANSACTION_SPECIAL |
SPECIAL_FUN_INTCLEAR, INTR_INTER_MODE);
I2C_DEV_Write(ADDR_FLOAT_Write,COMMAND_CMD | CONTROL, ADC_EN |
CONTROL_POWERON);
```

其中： TRANSACTION_SPECIAL = 0x60,即 TRANSACTION 为 11；

SPECIAL_FUN_INTCLEAR 为 ADDRESS，其值为 0 0001；

INTR_INTER_MODE 此参数为每 8 个积分周期进行一次中断，目的是为了让通道 0 保持一定的值持续一段时间才能触发中断；

操作现象

下面，以接入微雪 XNUCLEO-F103RB (STM32F103R) 和 Arduino UNO 开发板为例。

- ① 将配套程序下载到相应的开发板中。
- ② 将串口线和模块接入开发板，给开发板上电，打开串口调试软件。模块与开发板连接如下表所示：

端口	XNUCLEO-F103RB
VCC	3V3 或 5V
GND	GND
SDA	PB9
SCL	PB8
INT	PA7

表 1. STM32 接口

端口	Arduino
VCC	3V3 或 5V
GND	GND
SDA	SDA
SCL	SCL
INT	13

表 2. Arduino UNO PLUS 接口

- ③ 波特率设置

Baud rate	115200
Data bits	8
Stop bit	1
Parity bit	NONE

表 3. 串口配置

- ④ 传感器靠近不同的光源，串口打印的数据会发生相应改变，显示数值以 LUX 为单位的光强，具体实验详见附件。

附录

以下为实测的数据：

```
calculate lux = 60
calculate lux = 61
calculate lux = 60
calculate lux = 60
calculate lux = 59
calculate lux = 58
calculate lux = 58
calculate lux = 58
calculate lux = 58
calculate lux = 58
```



左图为传感器测出的通过串口打印的光照强度数值；
右图为特安斯 TA8133 手持式数字照度计测出的同一光源出的光照强度。